



## Spel voor 2 spelers

Vorbereiding:

Haal alle jongleurs uit het spel, deze doen niet mee.  
Haal 2 superartiesten uit het spel, deze doen ook niet mee.

Hou de Circusdirectrice en de 2 superartiesten apart.

- Schud de kaarten
- Geef beide spelers 6 kaarten
- Tel 10 kaarten uit. Schud hier de circusdirectrice doorheen. Leg deze stapel apart.
- Leg 4 kaarten open in het midden.
- Verdeel de overgebleven speelkaarten in ongeveer 3 gelijke stapels.
- Schud door 2 stapels allebei 1 superartiest
- Leg deze stapels op de stapel met de circusdirectrice
- Leg de stapel zonder een superartiest hier bovenop
- Bepaal de startspeler

Verder verloopt het spel volgens de standaard regels met uitzondering van het volgende:

Naast het gegeven dat je open kaarten, een gesloten kaart, of een kaart bij iemand uit de hand pakt, is er nu een extra mogelijkheid. Als je tegenspeler een piramide op tafel heeft gelegd waarvan je 1 van de kaarten kan gebruiken om zelf een piramide neer te leggen, pak je de betreffende kaart uit de piramide-act van je tegenspeler vervangt die voor de bovenste kaart van de dichte stapel.

De kaart die je uit een piramide van je tegenstander hebt gepakt, moet direct in een piramide op tafel worden gelegd.

De speler van wie de act is waar de kaart uit is gehaald mag vervolgens kijken welke kaart het is. Is het een superartiest of de circusdirectrice, dan gaat deze direct open en wordt vervangen door de volgende kaart van de dichte stapel. In dit geval wordt de superartiest of circusdirectrice pas afgehandeld nadat je je act hebt neergelegd.

- Elke andere kaart blijft voor de overige spelers gesloten liggen.
- Tijgerkaarten en jokers mogen niet uit een piramide worden geruild.
- Een act moet minimaal uit de helft van de originele kaarten blijven bestaan.

Aan het eind van het spel wordt de waarde van de dichte kaarten bij je score opgeteld (de waarde staat linksonder op de kaart). Een tijger heeft de waarde nul maar verdubbelt het totaal van alle dichte kaarten in je piramide-acts.

Na elke joker volgt een telling (er zijn dus nu 3 tellingen).